

パイロットシート

キャラクター名	
所属・職業	
戦う理由	

レベル		性別	
		年齢	
プレイヤー名			

イラスト

能力値			判定値
肉体		÷5	
精神		÷5	
器用		÷5	

			判定値
感知		÷5	
知力		÷5	
共感		÷5	

CP	
	Lvアップ 毎に+8 ポイント

戦闘力		格闘	
肉体+器用	成長値	÷10	
		命中	
器用+知力	成長値	÷10	
		防御	
肉体+精神	成長値	÷10	

		射撃	
知力+感知	成長値	÷10	
		回避	
感知+共感	成長値	÷10	
		SP	
精神+共感	成長値	+20	

キャラクター設定

スキル	タイミング	Lv	対象	コスト	効果

スキル(パッシブ)	格闘	射撃	命中	回避	防御	SP	行動値	射程	クリティカル	その他・補足
合計										

スピリチュアル	タイミング	Lv	対象	コスト	効果

ユニット名	
パイロット名	

ユニットタイプ	
ユニットサイズ	

[illegible]

ユニット能力		その他修正	合計値
HP			
EN			
移動力			
運動性			
照準値			
物理装甲			
EN装甲			
武装			

[illegible]

資金

特殊武装メモ

[illegible][illegible][illegible]

最大HP	レッドゾーン 最大HP ÷ 4	現在HP

回避成功:パイロットダメージ+1	レッドゾーンに突入(初回)
被ダメージ:ユニットダメージ+1	3箇所すべてにダメージ+2D6
命中ファンブル:ウェポンダメージ+1D6	
回避ファンブル:パイロット、ユニット1D6	

最大EN	現在EN

最大SP	現在SP

パイロットダメージポイント										
レベル1	○	○	○	○	◎	○	○	○	○	◎
レベル2	○	○	○	○	◎	○	○	○	○	◎
レベル3	○	○	○	○	◎	○	○	○	○	◎

戦闘値	判定値	ダイス	修正後
命中値		1D10	
回避値		1D10	
格闘攻撃力	武器	D6	
射撃攻撃力	武器	D6	
物理防御力		D6	
EN防御力		D6	
移動力		—	
行動値		1D10	

[illegible]

ユニットダメージポイント									
レベル1	○	○	○	○	◎	○	○	○	◎
レベル2	○	○	○	○	◎	○	○	○	◎
レベル3	○	○	○	○	◎	○	○	○	◎

ウェボンダメージポイント									
レベル1	○	○	○	○	◎	○	○	○	◎
レベル2	○	○	○	○	◎	○	○	○	◎

[illegible][illegible]